[Datum]

Wout Besseling

REA College

[VERSIENUMMER]

[Titel van document]

[Ondertitel van document]

[Ondertitel van document]

Inhoudsopgave

[Inleiding 2](#_Toc121918875)

[Achtergrond 2](#_Toc121918876)

[Gebruikte documenten 2](#_Toc121918877)

[Standaards & richtlijnen 2](#_Toc121918878)

[Systeemarchitectuur 3](#_Toc121918879)

[Architectuur (subsystemen) 3](#_Toc121918880)

[Hardware 3](#_Toc121918881)

[Software 3](#_Toc121918882)

[Communicatie 3](#_Toc121918883)

[Gegevensopslag 3](#_Toc121918884)

[Overzicht systeem architectuur 3](#_Toc121918885)

[Gegevensmodel 4](#_Toc121918886)

[ERD (Entiteit Relatie Diagram) 4](#_Toc121918887)

[Databases 4](#_Toc121918888)

[Database A 4](#_Toc121918889)

[Schema's 4](#_Toc121918890)

[Tabellen 4](#_Toc121918891)

[Views 4](#_Toc121918892)

[Bestanden 4](#_Toc121918893)

[Bestand B 4](#_Toc121918894)

[Gebruikersinterface 5](#_Toc121918895)

[Schermen 5](#_Toc121918896)

[Menu's 5](#_Toc121918897)

[Knoppenbalken 5](#_Toc121918898)

[Object Model 6](#_Toc121918899)

[Object Model Diagram 6](#_Toc121918900)

[Objecten 6](#_Toc121918901)

[Object A 6](#_Toc121918902)

[Methodes 6](#_Toc121918903)

[Functies 6](#_Toc121918904)

[Eigenschappen 6](#_Toc121918905)

[Enumeraties 6](#_Toc121918906)

# Inleiding

Algemene inleiding op het ontwerp.

## Achtergrond

Achtergrondinformatie over het project. Wie is de opdrachtgever? Wat doet het

systeem? Wie zijn de gebruikers? Wat zijn enkele karakteristieken van het

systeem?

## Gebruikte documenten

Een opsomming van documenten die zijn gebruikt bij het opstellen van het

ontwerp.

## Standaards & richtlijnen

Een opsomming van standaards en richtlijnen die zijn gebruikt bij het opstellen

van dit document. Denk aan ontwerprichtlijnen (UML, DFD, PSD, OMD, ERD enz.),

maar ook aan programmeertaal, -richtlijnen.

# Systeemarchitectuur

Beschrijving van de systeemarchitectuur en eventuele verschillende

subsystemen.

## Architectuur (subsystemen)

Beschrijving van de architectuur (multi tier, systemen en afhankelijkheden).

## Software

Beschrijving van de benodigde en gebruikte software.

## Communicatie

Beschrijving van de manier(en) van communicatie tussen verschillende

deelsystemen. Ook een beschrijving van interfaces op deelsystemen.

## Gegevensopslag

Beschrijving van de manier(en) van gegevensopslag.

## Overzicht systeem architectuur

Een totaaloverzicht (afbeelding) van de systeemarchitectuur.

# Gegevensmodel

Beschrijving van het gegevensmodel (datamodel) of de verschillende

gegevensmodellen.

## ERD (Entiteit Relatie Diagram)

Schematische weergave van de verschillende soorten gegevens die worden

opgeslagen.

## Databases

Benoeming van de verschillende databases.

## Database A

Beschrijving van de verschillende databases van het systeem.

### Schema's

Beschrijving van de verschillende schema's van database A.

### Tabellen

Beschrijving van de verschillende tabellen per schema.

### Views

Beschrijving van de verschillende views per schema.

## Bestanden

Beschrijving van de verschillende bestanden waarin informatie wordt

opgeslagen. Dit kunnen gegevensbestanden, logbestanden of

configuratiebestanden zijn.

## Bestand B

Beschrijving van bestand B.

# Gebruikersinterface

Een beschrijving van de gebruikersinterface van het systeem.

## Schermen

Beschrijving van de schermen, of een verwijzing naar het functioneel ontwerp

indien de schermen daar volledig zijn uitgewerkt.

## Menu's

Beschrijving van de verschillende menu's van het systeem.

## Knoppenbalken

Beschrijving van de verschillende knoppenbalken van het systeem.

# Object Model

Beschrijving van het object model van het systeem.

## Object Model Diagram

Schematische weergave (afbeelding) van het object model.

## Objecten

Benoeming van de verschillende objecten of classes.

## Object A

Beschrijving van Object A.

### Methodes

Uitwerking van de verschillende methodes van Object A. Belangrijkste is input,

output en parameters. Pseudocode is optioneel.

### Functies

Uitwerking van de verschillende functies van Object A. Belangrijkste is input,

output en parameters. Pseudocode is optioneel.

### Eigenschappen

Uitwerking van de verschillende eigenschappen. Pseudocode is optioneel.

### Enumeraties

Uitwerking van de verschillende enumeraties.

# Processen

Uitwerking van de verschillende processen binnen het systeem.

## Gebruikersfuncties (use cases)

Benoeming van de verschillende gebruikersfuncties of use cases die zijn

behandeld in het functioneel ontwerp.

## Gebruikersfunctie A

Beschrijving van gebruikersfunctie A.

### Activity Diagram / Programma Structuur Diagram

De flow van gebruikersfunctie A in schemavorm weergegeven.

### Gegevensmodel

Beschrijving van de gebruikte tabellen en views.

### Gebruikersinterface

Beschrijving van de gebruikte schermen, menu's en knoppenbalken.

### Objectmodel

Beschrijving van de gebruikte objecten / classes.

## Systeemfuncties

Benoeming van de verschillende systeemfuncties die zijn behandeld in het

functioneel ontwerp. Systeemfuncties hebben geen gebruikersinterface.

## Systeemfunctie B

Beschrijving van systeemfunctie B.

### Activity Diagram / Programma Structuur Diagram

De flow van systeemfunctie B in schemavorm weergegeven.

### Gegevensmodel

Beschrijving van de gebruikte tabellen en views.

### Objectmodel

Beschrijving van de gebruikte objecten / classes.